

DIRECȚIA GENERALĂ PLANUL NAȚIONAL DE REDRESARE ȘI REZILIENȚĂ
Nr. DGPNNR/...72277.../...18...12.2023

Către: Uniunea Națională a Consiliilor Județene din România
Domnului Péter FERENC, prim-vicepreședinte

Ref: Apelul de proiecte PNRR/2022/C2/I.1.A, Schemă de ajutor de stat privind „Sprijin
pentru investiții în noi suprafețe ocupate de păduri”

Stimate domnule prim-vicepreședinte,

Vă aducem la cunoștință faptul că prin intrarea în vigoare a OUG NR.96/2023 *privind unele măsuri de eficientizare a gestionării deșeurilor, precum și pentru modificarea și completarea unor acte normative, au fost aduse modificări prevederilor art.1 lit.a) din OUG nr.35/2022 pentru aprobarea măsurilor necesare realizării campaniei naționale de împădurire și reîmpădurire prevăzute în Planul național de redresare și reziliență.*

Astfel, fondurile aprobate pentru împădurire și reîmpădurire în Planul național de redresare și reziliență se pot utiliza pentru întocmirea proiectelor, precum și efectuarea lucrărilor de împădurire și de întreținere a plantațiilor realizate pe terenurile pretabile pentru împădurire din categoriile de folosință teren arabil, pajiști permanente și culturi permanente, cu excepția pajistilor naturale permanente, zonelor umede și altor terenuri agricole cu o valoare naturală ridicată, la solicitarea persoanelor fizice și juridice, precum și unităților administrativ - teritoriale.

Având în vedere faptul că unitățile administrativ-teritoriale se regăsesc între tipurile de solicitanți eligibili pentru această subinvestiție, vă adresă rugămintea să ne sprijiniți în diseminarea, la nivelul instituțiilor prefectilor din România, a aspectelor mai sus menționate. Precizăm totodată că documentele programatice aferente apelului de proiecte și informațiile utile sunt disponibile pe website-ul Ministerului Mediului, Apelor și Pădurilor adresa <https://pnrr.mmap.ro/ghiduri-paduri-si-protectia-biodiversitatii/>.

Vă mulțumim și suntem încrezători în buna noastră colaborare viitoare.

SECRETAR GENERAL,

Alexandru AVRĂM

